

# Реальность внедрения: кто и как использовал ИИ в 2025 году?



Отчет по опросу МПК

Только **23%** работников АВП используют ИИ постоянно.

Топ-3 профессии по использованию ИИ



Основные задачи ИИ

**23%**

Визуал



**17%**

Тексты

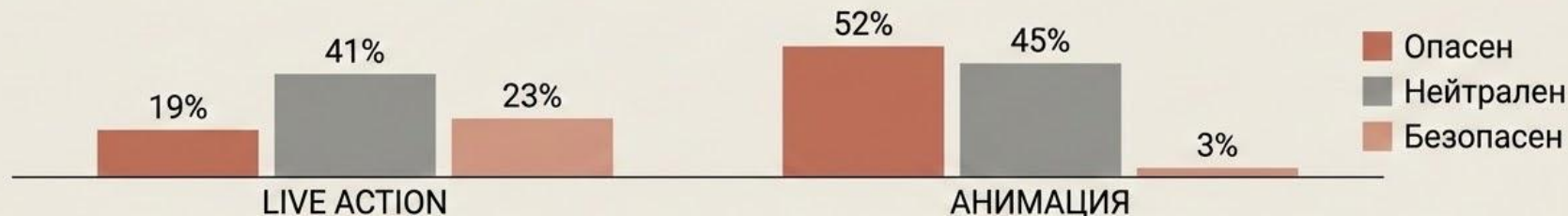


# Как работники оценивают опасность ИИ для рабочих мест



Отчет по опросу МПК

Оценка опасности ИИ по сферам (Live Action и Анимация)



## Цитаты работников



**Специалист по свету, м., 29 лет (live action):**

«ИИ скорее снизит качество итогового продукта. Если не регулировать использование нейронок, это приведёт к снижению оплаты труда. Отсутствие регуляции со стороны закона откроет новые коррупционные схемы для продюсеров — провести по бумагам работу как выполненную силами трёх специалистов, а по факту одного с помощью нейронок».



**Аниматор, ж., 25 лет (анимация):**

«ИИ — прямое нарушение авторского права и использование многолетнего интеллектуального труда людей за бесплатно. Необходимо законодательно регулировать такие практики и обязательно указывать, если в проекте использовался ИИ».



**Аниматор, м., 32 года (анимация):**

«Руководителям студий нужно понять, как встраивать ИИ в пайплайн производства и находить для сотрудников возможность проходить обучение по этим направлениям, чтобы технологии дополняли команду, а не заменяли её».

# Предложения Межрегионального профсоюза кинематографистов



## Профессиональный контроль

Внедрение ИИ только с учетом квалифицированного мнения киноработников. Цель — производительность, а не «оптимизация» (сокращение) кадров.



## Прозрачность

Обязательная маркировка ИИ-контента в титрах и описаниях для защиты зрителя и предотвращения «коллапса моделей».



## Авторское право

Обязательное согласие авторов на использование их работ для обучения ИИ и выплата дополнительного вознаграждения.



## Стандарты и Труд

Разработка профстандартов, внедрение ИИ-дисциплин в ВУЗы и защита авторских прав на результаты работы с промптами.

Алексей Пряхин, режиссер, председатель петербургской ячейки МПК, руководитель рабочей группы МПК по ИИ.